

TENDENCIAS (1)

Tendencias · [Sociedad](#)

La Espol vivió su #DíadeNash con un combate sobre la teoría de los juegos



Todos los juegos consistían en simular las tácticas que usaban las empresas para poder superar en el mercado a la competencia. Foto: Enrique Pesantes/ EL COMERCIO

Redacción Guayaquil (I) · 19 de junio de 2015 15:49

El auditorio de la Facultad de Ciencias Sociales de la [Escuela Superior Politécnica del Litoral de Guayaquil \(Espol\)](#), se convirtió en un ring. En el cuadrilátero estaban 'la serpiente' y 'el puma', dos boxeadores con guantes de papel, dispuestos a disputar por la empresa que representaban. A cada lado se encontraba la firma roja y la azul, compitiendo por quién producía más.

Esta simulación fue uno de los juegos que se realizaron por el **#DíadeNash**, evento organizado por la Espol para recordar a **John Forbes Nash**, matemático estadounidense quien falleció el pasado 23 de mayo, especialista en la teoría de los juegos y ganador del premio **Nobel de Economía** en 1994.

El auditorio estaba lleno. Alumnos y profesores, incluso parados, observaron atentos estos juegos, que se desarrollaron en sus inicios como una herramienta para entender el comportamiento de la **economía**, y que actualmente se extienden a muchos campos.

Un poco antes, en la misma sala hubo un coloquio a cargo de los profesores **Nereida Espinoza** y Leonardo Sánchez Aragón, quienes explicaron la teoría de los juegos, que consiste en la elaboración de estrategias y el **comportamiento** de los individuos ante problemas.

Por eso, la mañana de este viernes 19 de junio en la Espol, todos los **juegos** consistían en simular las tácticas que usaban las empresas para poder superar en el mercado a la **competencia**. En tres aulas también se realizaron juegos de estrategia, dirigidos por **maestros** de la facultad.

Espinoza asegura que con estas **actividades** buscan acercarse más a los alumnos y "hacerles comprender que las clases no

solamente tienen que ser dictadas en aulas, que también se aprende divirtiéndose”.

La jornada concluyó con la proyección de **‘Una mente brillante’** (2001), película basada en la vida de Nash e interpretada por **Russell Crowe**. En 1998, Sylvia Nasar publicó la novela con el mismo nombre, en la que recopila fragmentos de su biografía, entre ellos cuando le diagnosticaron esquizofrenia.

TAGS : GUAYAQUIL · JUEGOS · ESPOL · MATEMÁTICAS · SOCIEDAD

¿Te sirvió esta noticia?: Si (6) No (0)

